1. Segundo Pressman (2011, p. 212), os principais conceitos relacionados ao projeto de software são:

* Abstração;
* Refinamento;
* Modularidade;
* Padrões;
* Arquitetura;
* Hierarquia de Controle;
* Encapsulamento;
* Estrutura de Dados;
* Procedimentos de Software;
* Ocultação de Informações.

1. Os conceitos escolhidos foram:

* Estruturas de Dados, que são as representações dos relacionamentos lógicos, de como são organizados os métodos de acesso, as associações lógicas e as alternativas de processamento de informações, ela se mostra muito importante na implementação, pois é uma maneira eficiente de se organizar os dados, exemplos de estruturas de dados são as listas, filas, arvores entre outros.
* Abstração, é a prática de definir elementos do projeto por suas características essenciais, existem vários níveis de abstração, sendo os mais altos mais abrangente, como o conceito de automóvel que abrange todos os veículos, e as de nível mais baixos, seguindo o mesmo exemplo, como carro, onde só armazenaria o que consideramos carros, dividindo por modelo, marca, ou etc. podendo chegar em níveis mais específicos.